

DKBC-Ergebnisdienst

Upload von Spielberichten



- Zum Upload ist nur der offiziellen Spielbericht des DKBC zugelassen.
- Spielberichte, die vom Kegelstellautomaten erzeugt werden und alle Inhalte des offiziellen Spielberichtes enthalten, müssen vom Spielleiter geprüft und zugelassen werden.
- Ausfüllen des Spielberichtes mit allen notwendigen Angaben. Danach ausdrucken und von beiden Mannschaften und dem Schiedsrichter unterschreiben lassen.

Bei einer bestehenden Internetverbindung

Standardspielbericht

Aufruf der Seite

<https://www.dkbc.labseven.com/uplo>

Spielbericht mit Makro

**Upload zum
DKBC**

Upload Hinweis

Im gleich folgenden Upload-Formular nach dem LOGIN auf "Spielbericht hochladen" und dann auf "Datei auswählen" klicken.

Danach mit der Tastenkombination

Strg + v

den Link zum Spielbericht einfügen.

(Der Spielbericht ist unter c:/Spielberichte/Spielnummer.xls abgelegt.)

ich habe verstanden

Zur Anmeldung gebt Ihr die vom Spielleiter erhaltenen Angaben für
Loginname
und
Passwort
ein. Nach einem Klick auf „Login“ wird die Uploadseite aufgerufen.

Bitte melden Sie sich an:

test-user

••••••••

Login

Sie haben sich erfolgreich eingeloggt.

Ligaergebnisdienst

Upload / Saison: 2018/2019

Datei hochladen

Daten prüfen

Daten speichern

Fertig!

Spielbericht hochladen

Klick auf „Spielbericht hochladen“

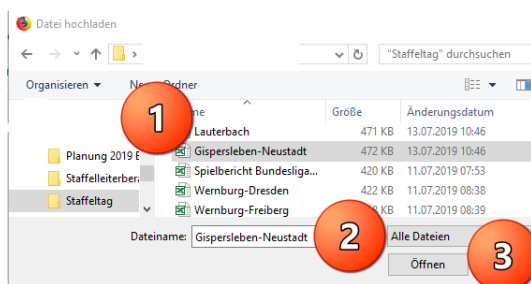
Hochladen des Spielberichtes (XLS)

Excel-Datei auswählen...

Hinweis: Derzeit wird für die Saison 2018/2019 hochgeladen.

Spielbericht senden

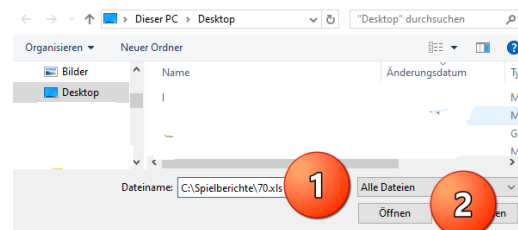
Klick auf „Excel-Datei“ auswählen.



① **Standardspielbericht** am Speicherort suchen

② per Klick ins Feld „Dateiname“ schreiben.

③ auf öffnen klicken



① **Spielbericht mit Makro** - Klick ins Feld „Dateiname“ anschließend die Tasten **Strg + V** betätigen

② auf öffnen klicken

Hochladen des Spielberichtes (XLS)

C:\fakepath\107_xls

Hinweis: Derzeit wird für die Saison 2018/2019 hochgeladen.

Spielbericht senden

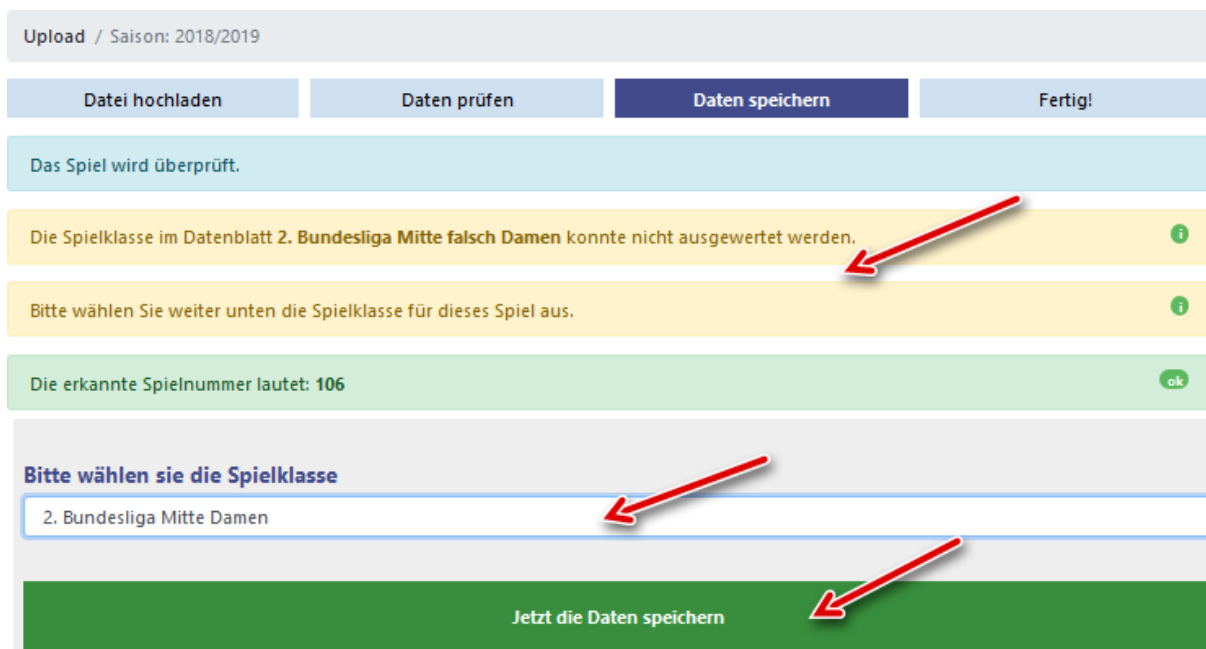
Klick auf „Spielbericht senden“



Klick auf „Jetzt die Daten prüfen“

Besonderheit – Spielklasse wurde nicht erkannt.

Ist die Spielklasse im Spielbericht nicht in Übereinstimmung mit der Eintragung in der Datenbank muss diese manuell ausgewählt werden. Klick ins Feld „Bitte wählen Sie die Spielklasse“ und Auswahl der gewünschten Liga.



Besonderheit – Spielerdaten nicht in der Datenbank oder fehlerhaft (Bild auf nächstem Blatt)

Spieler werden anhand der Passnummer identifiziert. Bei unbekanntem


Passnummern (Ⓢ  rot markiert)

- liegt ein Fehler in der Passnummer vor
- oder der Spieler ist noch nicht in der Datenbank hinterlegt.

Ist die Passnummer fehlerhaft ist diese im Spielbericht zu ändern der Spielbericht nochmals hochzuladen.

Handelt es sich um einen neuen Spieler, z.B einen Ersatzspieler, ist im Feld

„Unbekannte

Spielernummer neu eintragen“  ein Häkchen zu setzen.

Juliane Wietfeld 072868 OK	1	Dagmar Kirpschuß 077748 !	Kegel: 503 : 509 SP: 2 : 2 MP: 0 : 1
Claudia Weber 049049 OK	:	Nicole Bär 077734 OK	Kegel: 543 : 537 SP: 3 : 1 MP: 1 : 0
Jessica Thoß [Auswechslung] 074359 !	:	Christin Einsiedel 079023 OK	Kegel: 523 : 550 SP: 1 : 3 MP: 0 : 1
Kegel gesamt:			3160 : 3147
MP Spieler:			3 : 3
MP gesamt:			5 : 3
Tabellenpunkte:			2 : 0
<p>Es sind unbekannte Passnummern vorhanden! Bitte markieren Sie das Feld bei "Unbekannte Spielnummern neu eintragen" oder korrigieren Sie die Excel-Datei. Sind die rot markierten Passnummern wirklich richtig?</p>			
<input type="checkbox"/> Unbekannte Spielnummern neu eintragen			

Besonderheit – mehrfaches hochladen.

Diese Meldung erscheint, wenn für das hinterlegte Spiel schon einmal ein Spielbericht hochgeladen wurde.

Achtung: Es gibt bereits einen erfolgreichen Import!
Ist die Spielnummer 106 wirklich richtig?

Speichern und alten Import löschen

Erfolgsmeldung

Das erfolgreiche hochladen wird mit „Das Spiel wurde gespeichert“ bestätigt. Mit Klick auf die Detailanzeige sollte man die Eingaben nochmals überprüfen.

Das Spiel wurde gespeichert.

[Zurück zum Upload-Formular](#)

[Detailanzeige dieses Spiels](#)

Fehlermeldungen zum Punkt „Prüfen“

Die Spielklasse konnte nicht ermittelt werden.

= die Fehlerursache ist eine fehlerhafte Spielnummer

Ungültige Datei!

Die bereitgestellte Datei ist nicht offiziell geeignet. Es ist kein Import von Einzelergebnissen möglich!

= Der hochgeladene Spielbericht entspricht nicht den offiziell vom DKBC zugelassenen Vorlagen.