

Ergebnismeldung für Vereine per Internet

Die Ergebnismeldung erfolgt durch die Heimmannschaft!

1. Auf die Internetseite www.dfbnet.org gehen.
2. Einloggen: Dazu Verband (Thüringen – TFV) auswählen, Anwender-Nr. und Kennwort eingeben.

Anmeldung zur geschlossenen Benutzergruppe

Bitte geben Sie nun Ihre vollständige DFBnet-Anwendernummer und das Kennwort ein und bestätigen Sie mit "anmelden".

Bitte beachten Sie auch unsere [Allgemeinen Geschäftsbedingungen](#).

Thüringen - TFV

Anwender-Nr. 65

Kennwort

Anmelden

Hinweis: Jeder Verein, der bereits an der Ergebnismeldung teilnimmt, besitzt eine eigene Anwender-Nr. und ein Kennwort. Die Beantragung einer neuen Anwender-Nr. erfolgt über das Ausfüllen des Antrages „Antrag auf Erteilung einer Kennung für die Ergebnismeldung des Vereines“. Dieser Antrag ist im Bereich „Downloads“ auf der Homepage des TFV (www.tfv-erfurt.de) hinterlegt. Nach dem Ausfüllen bitte an 0361/3460635 faxen.

3a. Das System erkennt automatisch, welcher Verein sich angemeldet hat und zeigt in der „**Blockeingabe**“ die aktuellen Paarungen des Spieltages aller Mannschaften des Vereins. Hier kann das Ergebnis bzw. die Ergebnisse in den vorgesehenen Feldern eingetragen werden. Die Eingabe wird durch Drücken des „Ergebnis melden“ Knopfes bestätigt.

Ergebnisse und Spiele

Bearbeitung

- Blockeingabe
- Einzeleingabe
- Detailfassung

Ansicht

- Vereinsspielpläne
- Mannschaftsspielplan
- Begegnungen
- Tabelle
- Fairnesstabelle
- Fehlende Ergebnisse
- Ergebniskontrolle
- Spielplan anfordern

Einstellung

Spielkennung eingeben:

Blockeingabe für Vereine

Stand: 14.9.2006

Spieljahr: 06/07

Verein: TSV Motor Gispersleben Mannschaft: 001 TSV Motor Gispersleben

Ergebnisse Karten / Strafen

Spielkenn.	Heim	Gast	Staffel	Tore/Zeit
SONNTAG 10.09.2006				
650234 010	SV Fortuna Frenstedt	TSV Motor Gispersleben	Alte Herren Ü35 1.Kreisklasse	<input type="text"/> : <input type="text"/>
650401 023	Tsv Motor Gispersleben 2	SG Salome / Marbach	2.Kreisklasse	<input type="text"/> : <input type="text"/>

Email an Verband Druckversion anzeigen Ergebnis melden

← vorheriger Spieltag Suche über Datum: 1009 OK nächster Spieltag →

3b. Es ist auch möglich, dass Ergebnis über den Link „**Einzeleingabe**“ zu melden. Dazu einfach die Spielkennung des Spieles ablesen und im unteren Bereich als Spielnr. eintragen. Dazu müssen nur noch die letzten 3 Zahlen eingegeben werden. Anschließend das Ergebnis eintragen (ggf. Sonderereignis) und „Ergebnis melden“ durch Knopfbetätigung.

Ergebnisse und Spiele

■ Bearbeitung

- Blockeingabe
- Einzeleingabe**
- Detailerfassung

□ Ansicht

- Vereinsspielpläne
- Mannschaftsspielplan
- Begegnungen
- Tabelle
- Fairnesstabelle
- Fehlende Ergebnisse
- Ergebniskontrolle
- Spielplan anfordern

□ Einstellung

Spielkennung eingeben:

Einzeleingabe

05.Spieltag **Stand:** 14.9.2006

Spieljahr: 06/07 **Gebiet:** Kreis Erfurt

Mannschaftsart: Herren **Spielklasse:** 1.Kreisklasse

Staffel: 1.Stadtklasse

Verein: TSV Motor Gispersleben **Mannschaft:** 001 TSV Motor Gispersleben

Spielkenn.	Heim	Gast	Tore/Zeit
SAMSTAG 16.09.			
650117 035	VfB GW 90 Erfurt 2	VfL Mammut Erfurt	11:30
650117 030	TSV Motor Gispersleben	SV BW Hochstedt	13:30
650117 033	TSV Mittelhausen	Bischleber SV 3	14:00
SONNTAG 17.09.			
650117 031	FC Borntal Erfurt II	SV Empor Erfurt 2	14:00
650117 034	ESV Lok Erfurt II	SV Töttestedt	14:00
650117 029	TSG Stotternheim	Eintracht Erfurt II	14:30
650117 032	SV BW Büsseleben II	FC Union Erfurt II	14:30

Spielnr.: 650117 Tore/na : --Sonderereignis-- ▼

◀vorheriger
5. Spieltag ▼
▶nächster
Suche über Datum: 1609

Bitte beachten Sie, dass die Ergebnisse bis **18 Uhr** am Tage des Spiels gemeldet werden müssen bzw. bei angesetzten Spielen nach 15 Uhr bis spätestens eine Stunde nach Abpfiff.